

# 2026 道明中學【覺知聖騎士冬令營】

——玩出學習的深度，闖出成長的力量！——

【覺知 SEL × STEAM-R × 定向越野 × RPG 大冒險】

## 🌟 覺醒吧！覺知王國的勇者！

覺知王國陷入危機！

光之心能量正在消失，世界被黑霧吞噬.....

唯有五天內完成任務的勇者小隊，才能喚醒「光之能量」，拯救王國！

你，準備好化身覺知聖騎士了嗎？

## 🌟 勇者任務一覽

Day 1【覺察之塔】勇者啟程 | 開啟心靈雷達 × 小隊覺醒儀式

Day 2【創造工坊】能量重構 | 覺知 STEAM-R 創作 × 勇者神器製作

Day 3【能量迷宮】智慧試煉 | 團隊解謎 × 實驗挑戰任務

Day 4【定向試煉】地圖覺醒 | 校園定向越野 × 任務追蹤

Day 5【光之心儀典】榮耀之日 | 勇者微電影 × 勳章頒發 × 王者登基

## 🌟 營隊特色亮點

- 🌟 覺知 SEL 心智訓練：學會情緒覺察、溝通合作與勇氣行動！
- 🌟 STEAM-R 動手實作力：動腦+動手，創造屬於自己的「勇者神器」！
- 🌟 RPG 任務學習設計：讓孩子在遊戲中覺察、在任務中成長！
- 🌟 定向越野探索任務：真實場域挑戰，啟動身心覺察與行動智慧！
- 🌟 勇者微電影紀錄：完成勇者隊伍紀錄短片，角逐【光之心榮耀大賽】！

## 🌟 在關卡中覺知 SEL「生活中行起來」—能學到什麼？

- 🌟 覺知 SEL 的五大核心能力：自我覺察、自我管理、社會覺察、人際技巧、負責任的決策中的關鍵元素

✨ 闖關遊戲中，物理會動、化學會說話、英文會變成武器——你做的每個實驗，都讓課本從平面變立體

#### ✦ 物理 × STEAM-R：公式變成「會動的力量」

- 鹽水動力車衝出起跑線：你不再背能量轉換，而是看著自己做的車從靜止到爆發加速——牛頓定律在你手中活過來。
- 電路瞬間亮起那一刻：你用英文標示「Circuit Blueprint」，親手完成迴路。燈亮起的那一秒，你知道不是幸運，是 Closed / Open / Short Circuit 的科學證明。

#### ✦ 化學 × STEAM-R：反應變成「會說話的現象」

- 指示劑跳出粉紅色那一瞬間：你喊著 “indicator turns pink at the endpoint!”，看到化學反應自己站出來證明中和反應是真的。
- 氣體收集瓶升起、數字吻合的那一刻：你第一次明白質量守恆不是名詞，而是你的數據和你的眼睛共同作證的真理。

#### 🌍 雙語 × 科學：語言變成解鎖世界的第二把鑰匙

- 任務卡全是中英混合：release energy、neutralization、closed circuit 等科學語言在你口中變成工具。
- 你不是在背英文，而是在用它「描述你看到的世界」。

#### ✦ STEAM-R 的靈魂：動手做、推理、修正、再證明

你會親手打造：

- ✓ 電路裝置
- ✓ 動力小車
- ✓ 氣體反應與質量測量任務
- ✓ 微型科學偵探分析
- ✓ 滴定顏色跳變的關鍵瞬間

每一個任務都會經歷：

1. 設計 (Design)：畫出模型、預測結果。
2. 建構 (Build)：用器材把想法變成實物。
3. 測量 (Measure)：收集數據、紀錄現象。
4. 推理 (Reasoning)：用物理或化學原理解釋結果。
5. 反思 (Reflect)：為什麼和預期不同？我要怎麼改？

★ 最終成果：概念不是記起來，而是「活起來」

透過這些關卡——

- ✦ 物理公式變成你算出、測出、驗出的結果
- ✦ 化學原理變成你看見、聞到、測到的現象
- ✦ 英文變成你描述實驗的工具
- ✦ STEAM-R 變成你理解世界的方法

學科知識不再是黑板上的字，而是你親手建構出的真實經驗。

## 活動資訊

 地點 | 道明中學校園內各探索場域

 日期 | 115 年 1 月 26 日 (一) ~ 1 月 30 日 (五)

 時間 | 每日 09:00~16:00

 對象 | 國小三~六年級

 名額有限 | 勇者限額開放中，額滿即止！

💰 費用 | 每天一梯次：1,800 元；五天合報優惠價：8,100 元

## 讓孩子從冒險中成長

在五天裡，孩子將——

- ★ 覺察自我 × 合作挑戰 × 創造思維
- ★ 玩出學習的深度，闖出成長的力量！
- ★ 勇者的召喚，正等著你，「光之心」的能量，唯有勇敢出征的你能喚醒！